

7 WONDERS MYTHOLOGIE

Règles Officielles pour Extension 2 joueurs non Officielle « Mythologie »

Matériel

- Un plateau de jeu Mythologie simple face (A)

Cette face peut être jouée avec l'extension Leaders mais n'a pas été essayée avec l'extension Cities.



Aperçu

Le Plateau Mythologie va vous permettre d'invoquer des créatures en contre partie de points de victoire.

Cette extension reprend les règles de base de l'extension Port Marchand mais avec un important changement en ce qui concerne les combats ce changement est écrit en rouge dans cette règle.

Préparation

Mise en place face A:

- Chaque joueur prend un plateau merveille qu'il place de son côté et le plateau « Mythologie » est placé entre les 2 joueurs. Les conditions d'attribution des plateaux merveille sont laissées à votre convenance ;).



- On prend toutes les cartes pour jouer à 3 (21 cartes par Age)
- Lors du début de chaque âge on donne 10 cartes à chaque joueur (une carte est donc défaussée sans savoir ce qu'elle vaut)
- Chaque joueur en sélectionne 4 et passe les 6 autres à son adversaire.
- Chaque joueur en sélectionne 3 et met hors jeu les 3 autres, ce qui fait une main de départ de 7 cartes pour chaque joueur. Les cartes dites hors jeu ne sont plus utilisées dans la partie
- Avec l'extension leader on donne 4 cartes blanche à chaque joueur puis chaque joueur en choisit une et passe les cartes restantes à son adversaire ainsi de suite jusqu'à ce que les 2 joueurs ont 4 cartes choisies. Il n'y a donc pas de changement par rapport à la règle de recrutement de l'extension Leaders.

Description du plateau Mythologie



Rappel des cartes par couleur que possède le plateau « Mythologie » (valable pour les 3 Ages)

Somme du nombre de boucliers des créatures invoquées

Rappel échange 3 pièces contre 1 ressource au choix

Comment invoquer des Créatures mythologique

- Face (A)

- La première phase d'invocation coûte 3 pièces et rapporte 3 points de victoire
- La deuxième phase d'invocation coûte 4 pièces et rapporte 5 points de victoire
- La dernière phase d'invocation coûte 5 pièces et permet en fin de partie de doubler la valeur d'une de vos cartes bleues ou de compter 2 fois un symbole scientifique que vous avez.



Déroulement d'une partie

La Partie se déroule comme dans le jeu de base à l'exception des points ci-dessous:



-Lors d'un tour de jeu vous pouvez en plus des actions standard de la règle de base (construction de merveille, pose d'un développement défausse d'un carte pour 3 pièces) , jouer une carte pour invoquer une créature mythologique en la mettant sous le plateau Mythologie et en payant le prix demandé sur le plateau.



-Toutes les cartes avec 2 flèches sur le coté s'appliquent à son adversaire mais aussi au plateau Mythologie.



-Toutes les cartes ayant 3 flèches appliquent leur effet aux joueurs et au plateau Mythologie.



- Pour le comptoir de commerce Est et Ouest la réduction d'un sous est appliquée au joueur adverse. Si un joueur a les 2 comptoirs, la réduction s'applique au joueur adverse ET au plateau Mythologie

- Chaque joueur peut acheter au plateau Mythologie la ressource de son choix pour 3 pièces autant de fois que ses finances le lui permettent. Les pièces sont alors mises sur le plateau Mythologie.

- Lors des combats les deux joueurs comparent les boucliers entre eux pour l'attribution des points de victoire ET avec le plateau Mythologie .

Le plateau Mythologie a autant de bouclier que la sommes des boucliers attribué a l'ensemble des créatures invoquées .

Par exemple, si le joueur 1 a posé 2 cartes sous le plateau Mythologie et le joueur 2 seulement une carte, alors la force militaire du plateau Mythologie sera de 4 (1+2 boucliers pour les créature invoquées par J1 et 1 boucliers pour la créature invoquée par J2).

Si les deux joueurs ont invoqué toutes les créatures du plateau Mythologie alors sa force militaire sera de 10 !

- Le plateau Mythologie a quelque soit l'Age joué toujours un nombre de cartes fixes par couleur. On considère qu'il a toutes les couleurs en 3 exemplaires (même les cartes leaders quand on joue avec l'extension) SAUF :
les cartes grises (produits manufacturés) qu'il a en 2 exemplaires et les cartes violettes (Guildes) ou il n'en possède qu'une. A noter que ceci est représenté en aide mémoire sur le plateau Mythologie.

Remerciement particulier à bigben23 pour sa touche graphique concernant le plateau et le Logo de cette extension.

Les images prises pour réaliser le plateau Mythologie proviennent du Jeu « Cyclades »
Un jeu de Bruno Cathala, Ludovic Maublanc
illustré par Miguel Coimbra
édité par Matagot

