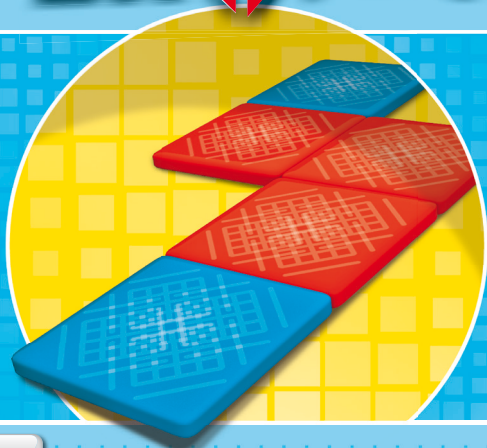


# Link it



**logicus**  
Til for challenge

 **48**  
Challenges  
Multi-Level



Spielregel



Rules



Règles



Spelregels

**HUCH!** & friends



### Matériel :

48 cartes défi

12 tuiles chemin

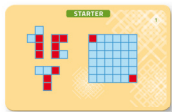
3 plateaux de placement pour les tuiles

**Note :** Avant votre première partie, détachez les tuiles chemin délicatement et retirez le film de leur face adhésive.

**But du jeu :** Créer un trajet rouge continu reliant les deux cases rouges situées dans les coins.

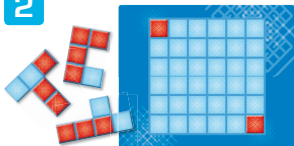
### Principe du jeu :

1



Choisissez un défi.

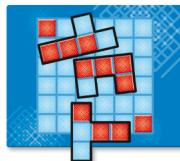
2



Installez le plateau correspondant et prenez les tuiles chemin indiquées.

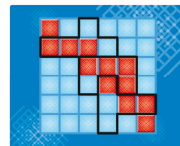


3



Placez les tuiles sur le plateau de façon ...

4



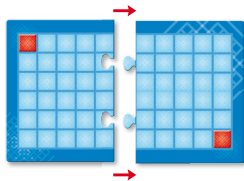
... à relier les deux cases rouges situées dans les coins.

Agencez les tuiles chemin sur les cases du plateau de façon à ce qu'un **trajet rouge continu soit** formé entre les cases des coins opposés. Les tuiles rouges doivent obligatoirement être adjacentes, bord à bord, **horizontalement ou verticalement**. Les connecter en diagonale, par leurs coins, est **interdit**.

**Attention :** Les tuiles chemin ne doivent jamais se chevaucher.



Selon les défis, vous aurez besoin de plateaux différents. Pour les niveaux de difficulté „Expert“ et „Maître“, assemblez les deux moitiés de plateau comme indiqué sur les cartes défi correspondantes.



### Précisions :

- Toutes les cases rouges d'une tuile n'ont pas nécessairement à être connectées au chemin rouge continu.
- Une solution possible vous est donnée au verso de chaque carte défi. Mais il existe d'autres façons de résoudre le même défi.
- La partie adhésive des tuiles chemin peut perdre en adhérence avec le temps. Dans ce cas, il suffit de la passer à l'eau froide puis de la laisser sécher.

Traduction française: Sylvain Gourgeon, „Word for Wort“



### Inhoud:

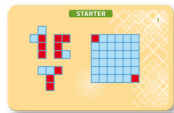
- 48 kaarten met opdrachten
- 12 routestukken
- 3 speelborden

**Pas op:** Druk voor je het spel begint, de routestukjes voorzichtig uit het vel en verwijder de folie van de kleefzijde.

**Speeldoel:** Vorm een doorlopende rode route vanuit de ene aangegeven hoek naar de andere.

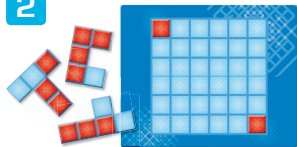
### Hoe werkt het spel:

1



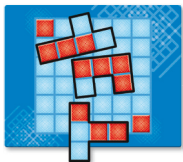
Kies een opdracht.

2



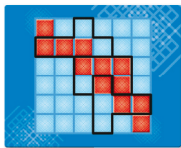
Pak het speelbord dat daar bij hoort en de aangegeven routestukjes.

3



Leg die op het  
speelbord zodat je ...

4

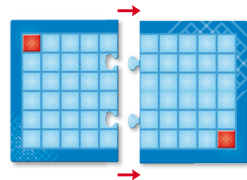


... de twee hoeken  
met elkaar verbindt.

Leg de routestukjes zo op het speelbord dat er **een doorlopende rode route** ontstaat tussen de tegenoverliggende hoeken. Daarbij moeten de rode velden altijd **horizontaal of verticaal** aansluiten; een diagonale aansluiting, dus met de hoeken, is **geen** goede oplossing.

**Pas op:** De routestukjes mogen elkaar niet overlappen.

Voor verschillende opdrachten heb je een verschillend speelbord nodig. Voor de moeilijkheidsgraad „Expert“ en „Master“, moet je de delen van het speelbord in elkaar leggen zoals op de opdrachtkaart is getoond.



#### Nog wat aanwijzingen:

- Niet alle rode velden op de routestukjes hoeven bij de doorlopende rode route te horen.
- Er staat een oplossing achter op iedere opdrachtkaart. Maar er zijn altijd andere oplossingen mogelijk.
- De routestukjes worden op den duur minder kleverig. Maak ze dan voorzichtig met een beetje water schoon en laat ze drogen.

*Nederlandse vertaling: Geert Bekkering, voor „Word for Wort“*

**logicus**  
fit for challenge



## FLEX PUZZLER

Verknickt nochmal! Der innovative Flex puzzler lässt sich in jede erdenkliche Richtung knicken und biegen. Aber welche Knick-Kombination erfüllt auch die Aufgabenstellung? Wer meistert die 100 Aufgaben in 2D und 3D? Schnell und handlich, logisch und einfach süchtig machend!

- ✓ Innovativer Mechanismus
- ✓ Praktische Transportbox: auch unterwegs spielbar

**logicus**  
fit for challenge

## COSMO

Diese Kugel hat es in sich!  
Wer schafft es, alle Farbkugeln an den richtigen Platz zu schieben?



## COSMIC CREATURES

Klein, kosmisch, cool:  
Die Knobelherausforderung  
(auch) für unterwegs!



© 2013 HUCH! & friends  
© 2009 Aurum Inc.  
Inventor: Woosuk Kang  
Design: Sensit Communication GmbH

Manufacturer:  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg

[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)

**logicus**  
fit for challenge

 **48**  
**Challenges**  
**Multi-Level**

**Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans : risque d'asphyxie à cause de petits éléments. **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti. **Warning!** Choking hazard. Not suitable for children under age of 3 due to small parts. **Opgepast!** Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Bevat onderdelen die ingestikt kunnen worden.

& friends  
**HUCH!**